# Casos de Uso – Alto Nível

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso: | Realizar login no Sistema – ok |
| Atores: | Usuário Comum |
| Tipo: | Primário |
| Descrição: | O Usuário Comum entra com suas credencias. O sistema autentica as informações e libera o uso do sistema. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso: | Criar Conta de Usuário - ok |
| Atores: | Usuário Comum |
| Tipo: | Primário |
| Descrição: | O usuário introduz os seus dados pessoais. O sistema valida a requisição e as informações inseridas. Por fim a conta do usuário comum é criada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso: | Alterar Informações Pessoais do Usuário - ok |
| Atores: | Usuário Comum |
| Tipo: | Secundário |
| Descrição: | O usuário escolhe qual informação será altera. Introduz a nova informação. A informação é alterada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso: | Comprar Softwares e Jogos – ok |
| Atores: | Usuário Comum |
| Tipo: | Primário |
| Descrição: | O Usuário adiciona ao carrinho de compra os Softwares que deseja comprar. O GamSys registra a compra e autentica o cartão utilizado. Os Softwares comprados são adicionados a biblioteca do Usuário. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso: | Pesquisar Softwares e Jogos - ok |
| Atores: | Usuário Comum |
| Tipo: | Primário |
| Descrição: | O Usuário pesquisa Softwares através de palavras chaves e consulta os preços de Softwares presentes na loja. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso: | Adicionar um Usuário - ok |
| Atores: | Solicitante, Solicitado |
| Tipo: | Primário |
| Descrição: | O Solicitante envia uma solicitação de amizade para o Solicitado utilizando uma identificação de usuário. O Solicitado aceita a solicitação. Um passa a pertencer a lista de amigos do outro. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso: | Envio de Mensagem - ok |
| Atores: | Destinatário, Remetente |
| Tipo: | Primário |
| Descrição: | Remetente envia uma mensagem de texto para o Destinatário. O Destinatário recebe a mensagem. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso: | Criar Comunidade - ok |
| Atores: | Usuário Comum |
| Tipo: | Primário |
| Descrição: | O Usuário entra com as informações da comunidade e o sistema cria uma Comunidade. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso: | Adicionar um Usuário a uma Comunidade - ok |
| Atores: | Administrador da Comunidade, Solicitado |
| Tipo: | Primário |
| Descrição: | O Administrador da comunidade envia uma solicitação para o Usuário através de uma informação do usuário. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso: | Remover um Usuário de uma Comunidade - ok |
| Atores: | Administrador da Comunidade, Membro da Comunidade |
| Tipo: | Secundário |
| Descrição: | O Administrador da comunidade remove o Membro da Comunidade. O mesmo deixa de participar da comunidade. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso: | Publicar Mensagem em uma Comunidade - ok |
| Atores: | Membro da Comunidade |
| Tipo: | Primário |
| Descrição: | O Membro da Comunidade escolhe uma comunidade no qual ele participe. Escreve e publica uma mensagem de texto na mesma. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso: | Alterar Informações da Comunidade - ok |
| Atores: | Administrador da Comunidade |
| Tipo: | Secundário |
| Descrição: | O Administrador seleciona uma informação a ser alterada. Insere a nova informação. A informação é alterada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso: | Baixar Software e Jogos - ok |
| Atores: | Usuário comum |
| Tipo: | Primário |
| Descrição: | O Usuário seleciona um Software não instalado em seu computador. Solicita o download do Software ao servidor. O Software é baixado e instalado no computador do usuário. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso: | Atualizar Softwares e Jogos – ok |
| Atores: | Usuário Comum |
| Tipo: | Primário |
| Descrição: | O Usuário seleciona um software desatualizado. Solicita o download da nova versão do Software ao servidor. A nova versão é baixada e instalada. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de uso: | Alterar um produto da loja - ok |  |
| Atores: | Administrador do Sistema |  |
| Tipo: | Primário |  |
| Descrição: | O Administrador do Sistema escolhe um produto da loja. Escolhe a informação para ser alterada. O Administrador do Sistema insere as novas informações. A informação é alterada. |  |